

# 2018 教保研究專題成果展



## 桌遊活動對於提升祖孫代間關係之行動研究

指導教授:辛宜津 教授、黃淑滿 教授

學生:陳冠儀

### 摘要

由於國內高齡人口增加，且少子化，導致可能產生不同世代互動等相關問題，本研究探討桌遊活動對於提升祖孫代間關係之研究。主要目的有三，包括：一、了解目前祖孫代間互動的現況；二、設計適合祖孫互動的桌遊活動；三、分析桌遊活動提升祖孫代間關係的效果。以行動研究方式實施，研究對象為6對祖孫，以前測、後測、訪談、觀察法等作為研究工具。經研究結果所得結論提供桌遊系列活動的設計與實施提升祖孫代間關係的具體方法，並提出看法。

### 研究背景

隨著高齡人口的比例增加，也顯示著不同世代之間的相處模式、溝通方法將可能出現問題，且在這忙碌的社會中，許多年輕人因為工作的考量離鄉背井到外地打拼，於是漸漸與祖父母疏離。

加上近年來玩桌遊之風氣漸盛，從大家熟悉的「大富翁」、「象棋」，到愈來愈多種類與型態的遊戲。而一場桌遊不僅可以刺激腦部思考與延緩老化，更可在遊戲的過程中增加參與者彼此的互動交流，為感情增溫。

本研究希望設計一套桌遊活動，並檢視實施「桌遊融入祖孫代間關係」後，對祖孫間彼此之間的互動之影響，且提供父母親實施桌遊融入世代間的省思，以作為未來其他對桌遊融入代間關係之參考。

### 文獻探討

第一節 代間關係之相關研究

第二節 桌遊之相關研究

第三節 桌遊應用在祖孫互動之相關文獻

### 研究方法

本研究採行動研究法，研究對象為6祖孫，透過桌遊活動進行研究。實施桌遊活動的時數為每週1節，共實施8週8節的桌遊活動。透過前測、後測、訪談、觀察法等作為研究工具，以瞭解桌遊活動運用在祖孫代間關係互動的實施情形，來探討桌遊對祖孫代間關係的影響。

### 結論與建議或預期結果

本研究預期結果如下：

- 一、桌遊活動融入祖孫關係中，有助於祖孫代間關係的提升。
- 二、桌遊活動對祖孫世代間溝通有顯著正面效果。
- 三、桌遊活動對祖孫世代間互動品質有顯著正面效果。

### 文獻

張瀞文（2017）。親子共玩桌上遊戲提升雙薪家庭兒童情緒幸福感之研究（碩士論文）。樹德科技大學兒童與家庭服務系碩士班學位論文，高雄。